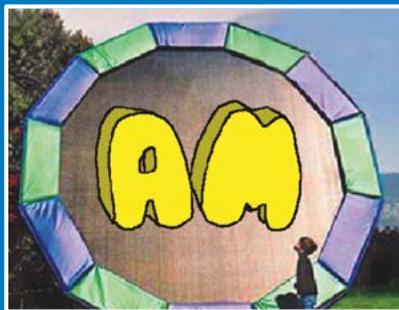


Anima un Nome



Fai muovere le lettere del tuo nome,
le iniziali o la tua parola preferita.

Anima un Nome

Prova queste carte in qualsiasi ordine:

- Cambia Colore con un Clic
- Falla Ruotare
- Falla Suonare
- Falla Ballare
- Cambia Dimensione
- Premi un Tasto
- Scivola Qua e Là

Cambia Colore con un Clic

Fai cambiare il colore alla lettera quando ci clicchi sopra.



Anima un Nome

1



Cambia Colore con un Clic

scratch.mit.edu

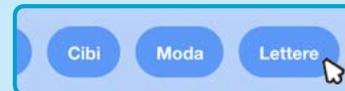
PER INIZIARE



Scegli una lettera dalla Libreria degli Sprite



Scegli uno sfondo.



Per vedere soltanto gli sprite delle lettere, clicca sulla categoria Lettere nella Libreria degli Sprite Library.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Prova numeri diversi.

PROVA



Clicca sulla lettera.

Falla Ruotare

Fai ruotare una lettera quando ci clicchi sopra.



Anima un Nome

2



Falla Ruotare

scratch.mit.edu

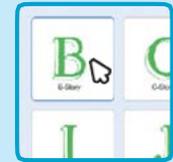
PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite



Clicca sulla categoria Lettere.



Scegli uno sprite lettera.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Prova numeri diversi.

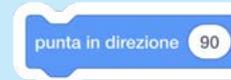
PROVA

Clicca sulla lettera.



SUGGERIMENTO

Clicca su questo blocco per riportare lo sprite alla direzione di partenza.



Falla Suonare

Clicca sulla lettera per riprodurre un suono.



Anima un Nome

3



Falla Suonare

scratch.mit.edu

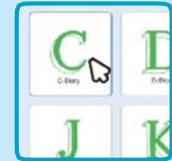
PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite



Clicca sulla categoria Lettere.



Scegli uno sprite lettera.



Scegli uno sfondo.



Boardwalk



Clicca sul tab Suoni.



Scegli un suono.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca sul tab Codice.



Scegli un suono dal menu a tendina.

PROVA

Clicca sulla lettera.



Falla Ballare

Fai muovere una lettera a ritmo.



Anima un Nome

4

Scratch

Falla Ballare

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



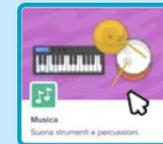
Spotlight



Scegli una lettera dalla Libreria degli Sprite.



Clicca il pulsante Estensioni (in basso a sinistra).



Poi clicca su Musica per aggiungere i blocchi musica.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scrivi un numero negativo per farla muovere indietro.



Scegli un tamburo diverso dal menu a tendina.

PROVA

Clicca sulla lettera.



Cambia Dimensione

Fai ingrandire e rimpicciolire una lettera.



Anima un Nome

5



Cambia Dimensione

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite

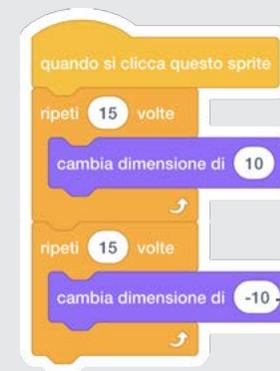


Clicca sulla categoria Lettere.



Scegli uno sprite lettera.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scrivi un numero negativo per farla diventare più piccola

PROVA

Clicca sulla lettera.



SUGGERIMENTO

Clicca su questo blocco per farla tornare alla dimensione di partenza.



Premi un Tasto

Premi un tasto per cambiare direzione e colore.



Premi un Tasto

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Scegli una lettera dalla Libreria degli Sprite



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Prova numeri differenti

PROVA



Premi il tasto spazio.

SUGGERIMENTO



Puoi scegliere tasti differenti dal menu a tendina. Poi premi quel tasto!

Scivola Qua e Là

Fai scivolare una lettera da un posto all'altro.



Anima un Nome

7

SCRATCH

Scivola Qua e Là

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Scegli una lettera dalla Libreria degli Sprite



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si clicca questo sprite

scivola in 1 secondi a x: 10 y: 100

scivola in 1 secondi a x: 40 y: -130

scivola in 1 secondi a x: 10 y: 100

Prova numeri differenti.

PROVA

Clicca sulla lettera per iniziare.



SUGGERIMENTO



Quando trascini uno sprite, i numeri x e y vengono aggiornati

x è la posizione da sinistra a destra.
y è la posizione dal basso verso l'alto.