

## Suona una Musica



Scegli gli strumenti, aggiungi suoni,  
e premi i tasti per suonare la musica.

## Suona una Musica

Prova le carte in qualsiasi ordine:

- Suona un Tamburo
- Crea un Ritmo
- Anima un Tamburo
- Crea una Melodia
- Suona un Accordo
- Brano a Sorpresa
- Suono Beatbox
- Registra i Suoni
- Suona un Brano

# Suona un Tamburo

Premi un tasto per far suonare un tamburo.



Suona una Musica

1



# Suona un tamburo

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Scegli un tamburo.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Seleziona il suono che vuoi dal menu.

## PROVA



Premi spazio sulla tua tastiera.

# Crea un Ritmo

Fai un ciclo per ripetere il suono del tamburo.



Suona una Musica

2



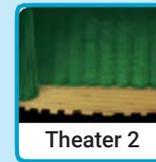
# Crea un Ritmo

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Theater 2



Scegli un tamburo dalla categoria Musica.



Drum Tabla

Danza

Musica

Sport

Per vedere solo gli sprite musicali, clicca la categoria **Musica** in alto nella libreria degli sprite.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



— Scrivi quante volte vuoi ripetere.

— Prova numeri diversi per cambiare il ritmo.

## PROVA



— Premi spazio sulla tua tastiera.

# Anima un Tamburo

Cambia costume per creare una animazione.



Suona una Musica

3



# Anima un Tamburo

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli un tamburo.



Costumi

Clicca su **Costumi** per vedere i costume.

Puoi usare gli strumenti di disegno per cambiare colore.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca su **Codice**.



Scegli un suono dal menu.

## PROVA



Premi la **freccia sinistra** della tua tastiera.

# Crea una Melodia

Suona una sequenza di note.



Suona una Musica

4



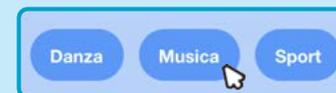
# Crea una Melodia

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno strumento, come il **sassofono**.



Per vedere solo gli sprite musicali, clicca la categoria **Musica** in alto nella libreria degli sprite.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si preme il tasto **freccia su** — Scegli la **freccia su** (o un altro tasto)

avvia riproduzione suono **C2 sax** — Scegli suoni diversi.

attendi **0.25** secondi

avvia riproduzione suono **G sax**

attendi **0.25** secondi

avvia riproduzione suono **E sax**

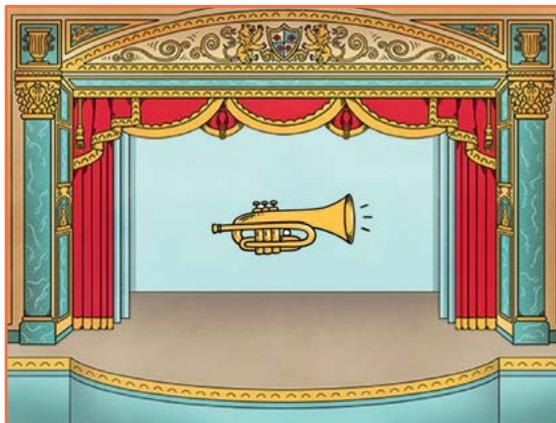
## PROVA



Premi la **freccia su**.

# Suona un Accordo

Metti insieme suoni diversi per creare un accordo.



Suona una Musica

5



# Suona un Accordo

scratch.mit.edu

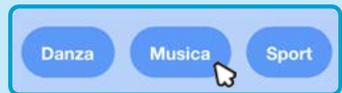
## PER INIZIARE



Scegli uno strumento come la **tromba**.

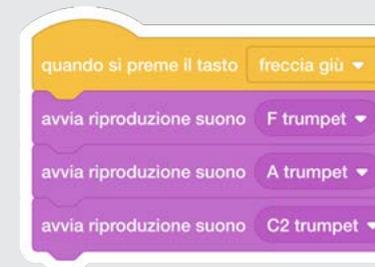


Trumpet



Per vedere solo gli sprite musicali, clicca la categoria **Musica** in alto nella libreria degli sprite.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scegli la **freccia giù** (o un altro tasto)

Scegli suoni diversi.

## PROVA

↓ Premi la **freccia giù**.

## SUGGERIMENTO

Usa `avvia riproduzione suono` `C trumpet` per sentire note diverse allo stesso tempo.

Usa `riproduci suono` `C trumpet` e `e attendi la fine` per sentire le note una dopo l'altra.

# Brano a Sorpresa

Riproduci un suono a caso da una lista di suoni.



Suona una Musica

6



# Brano a Sorpresa

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno strumento, come la **chitarra**.



Guitar

Suoni

Clicca su **Suoni** per vedere quanti suoni ci sono nel tuo strumento.



## AGGIUNGI IL CODICE

Codice

Clicca su **Codice**.

quando si preme il tasto freccia destra

Scegli la **freccia destra**.

avvia riproduzione suono numero a caso tra 1 e 8

Inserisci il blocco **numero a caso**.

cambia effetto colore di 25

Scrivi il numero di suoni che ci sono nel tuo strumento.

## PROVA



Premi il tasto **freccia destra**.

# Suono Beatbox

Riproduci una serie di suoni vocali.



Suona una Musica

7



# Suono Beatbox

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli lo sprite  
microfono.



Suoni

Clicca su **Suoni** per vedere quanti suoni ci sono nel tuo strumento.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca il tab **Codice**.

quando si preme il tasto **b** — Scegli **b** (o un altro tasto).

ripeti **4** volte

avvia riproduzione suono **Bass Beatbox**

attendi **0.25** secondi

avvia riproduzione suono **numero a caso tra 1 e 9** — Inserisci il blocco **numero a caso**.

attendi **0.25** secondi

Scrivi il numero di suoni che ci sono nello sprite.

## PROVA

**B** Premi **B** per iniziare.

# Registra i Suoni

Crea i tuoi suoni personalizzati..



Suona una Musica

8



# Registra i Suoni

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Beach Malibu



Scegli uno sprite qualsiasi.

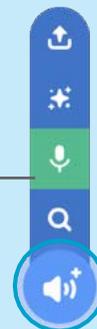


Beachball

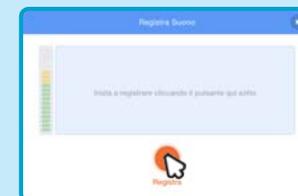
Suoni

Clicca su **Suoni**.

Poi seleziona **Registra** dal menù.



Registra



Clicca il bottone **Registra** per registrare un breve suono.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca su **Codice**.

quando si preme il tasto

c

avvia riproduzione suono

recording1

Seleziona **c** (o un altro tasto).

## PROVA



Premi **C** per iniziare.

# Suona un Brano

Aggiungi una musica di sottofondo.



Suona una Musica

9



# Suona un Brano

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite, come **Speaker**.



Speaker



Clicca su **Suoni**.



Scegli un suono dalla categoria Loop, ad esempio **Drum Jam**.



Per vedere solo i loop musicali, clicca la categoria **Loop** in alto nella libreria dei suoni.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca su **Codice**.

quando si clicca su



per sempre

riproduci suono

Drum Jam

e attendi la fine

Scegli il tuo suono dal menù.

## PROVA

Premi la bandierina verde per iniziare.

