

Balliamo



**Progetta una coreografia con
musica e danze.**

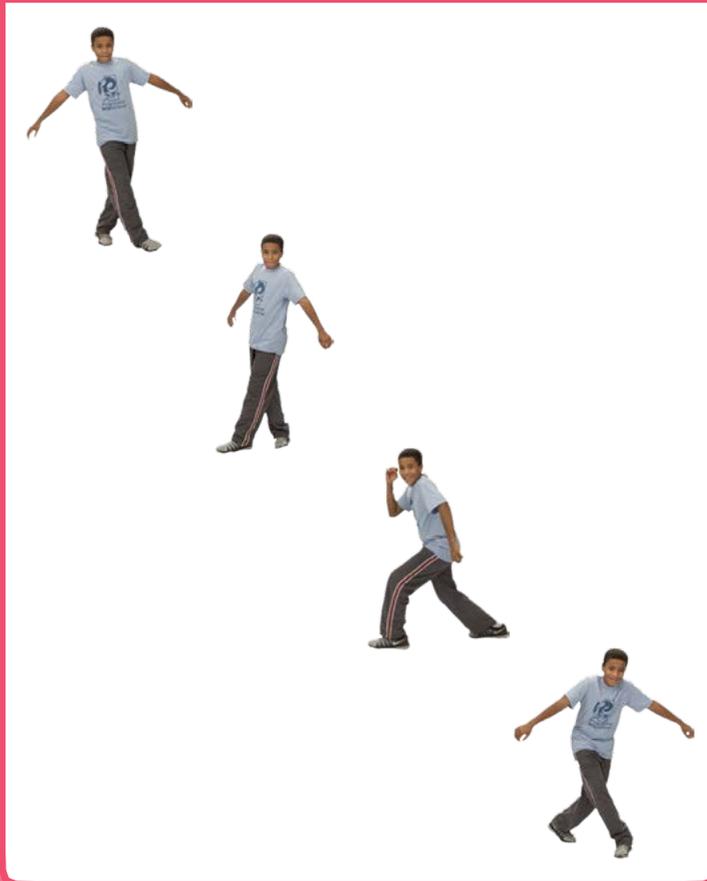
Balliamo

Prova le card in qualsiasi ordine:

- Sequenza di Danza
- Danza Ripetuta
- Suona la Musica
- Fare a Turno
- Posizione Iniziale
- Effetto Ombra
- Danza Interattiva
- Effetto Colore
- Lascia una Traccia

Sequenza di Danza

Crea una danza animata.



Balliamo

1



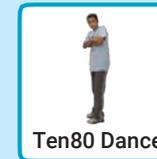
Sequenza di Danza

scratch.mit.edu

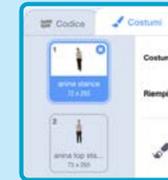
PER INIZIARE



Scegli un ballerino.



Ten80 Dance



Costumi

Clicca sul tab **Costumi** per vedere i diversi passi di danza.

fantasia Danza Musica

Per vedere solo gli sprite dei ballerini, clicca sulla categoria **Danza** nella parte superiore della Libreria degli Sprite.

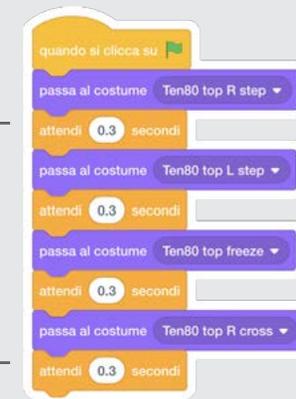
AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca sul tab **Codice**



Scegli quanto aspettare tra un passo e l'altro



Scegli diversi passi di danza.

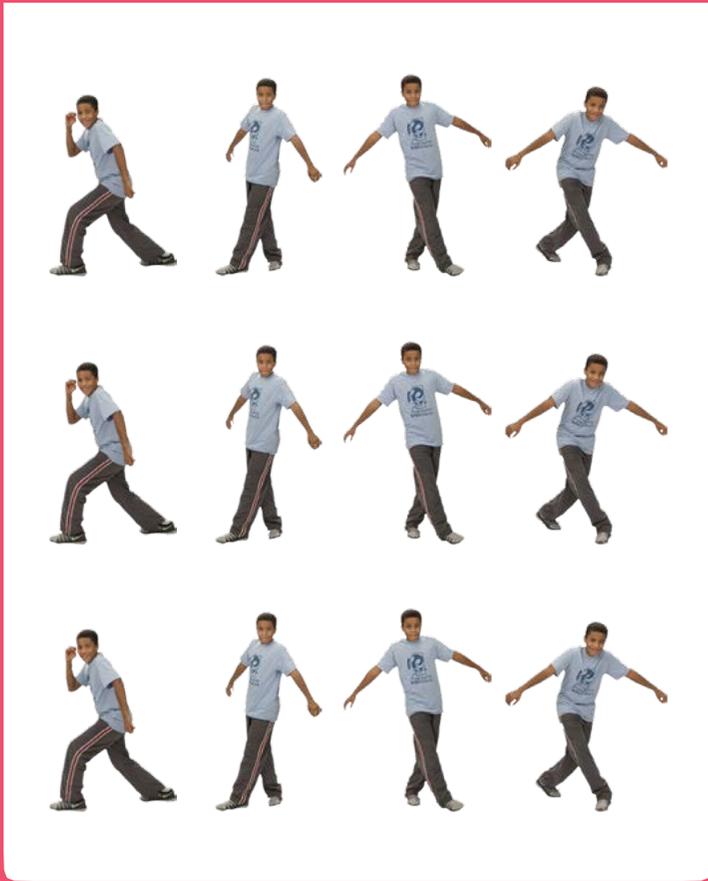
PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Danza Ripetuta

Ripeti una serie di passi di danza.



Balliamo

2



Danza Ripetuta

scratch.mit.edu

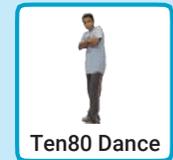
PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.



Seleziona la categoria **Danza**.



Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Aggiungi un blocco **ripeti** attorno alla tua sequenza di danza.



Scegli una posizione di ballo.

Scrivi quante volte vuoi ripetere la danza.

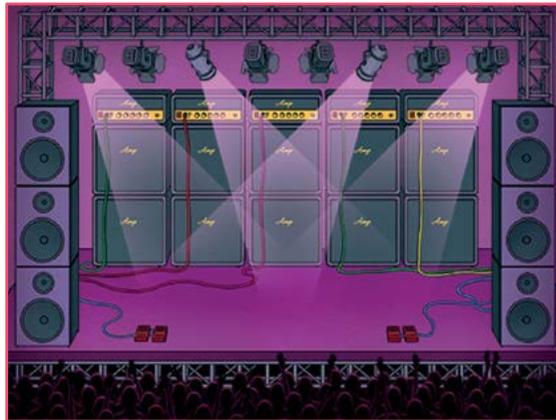
PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Suona la Musica

Suona e ripeti una canzone



Balliamo

3



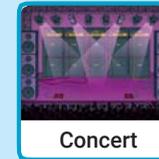
Suona la Musica

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Concert

Suoni

Clicca sul tab **Suoni**.

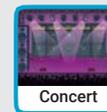


Scegli un suono dalla categoria **Loop**.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca sul tab **Codice**



Concert

quando si clicca su

ripeti 10 volte

riproduci suono Dance Celebrate e attendi la fine

Scrivi quante volte vuoi che il suono sia ripetuto.

SUGGERIMENTO

Utilizza

riproduci suono Dance Celebrate e attendi la fine

(non

avvia riproduzione suono Dance Celebrate)

altrimenti la musica non terminerà prima di ricominciare.

Fare a Turno

Coordina i ballerini di modo che ballino uno dopo l'altro.



Balliamo

4



Fare a Turno

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli due ballerini dalla categoria **Dance**.



Anina Dance

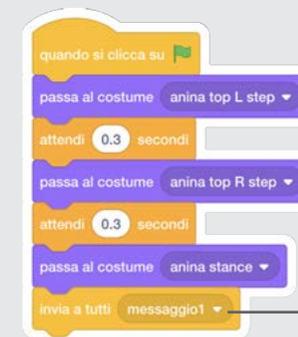


Champ99

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Anina Dance



Invia un messaggio.



Champ99



Spiega a questo ballerino cosa deve fare quando riceve il messaggio.

PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Posizione Iniziale

Spiega ai tuoi ballerini dove iniziare la danza.



Balliamo

5



Posizione Iniziale

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.

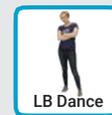


Seleziona la categoria **Danza**.



Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



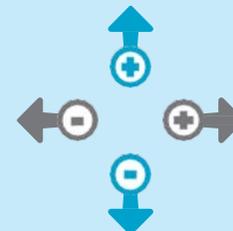
Spiega al tuo sprite dove iniziare

Imposta la sua dimensione

Scegli un costume iniziale

Assicurati che lo sprite sia visibile (non nascosto).

SUGGERIMENTO



Utilizza  per impostare la posizione dello sprite sullo Stage

x è la posizione sullo Stage da sinistra a destra.

y è la posizione sullo Stage dal basso verso l'alto.

Effetto Ombra

Crea la sagoma della ballerina.



Balliamo

6

SCRATCH

Effetto Ombra

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.



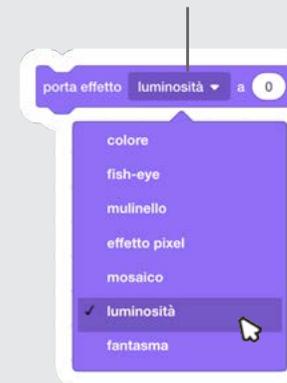
Seleziona la categoria **Dance**.



Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli **luminosità** dal menu a tendina.



Imposta la luminosità a **-100** in modo da rendere lo sprite completamente scuro



PROVA

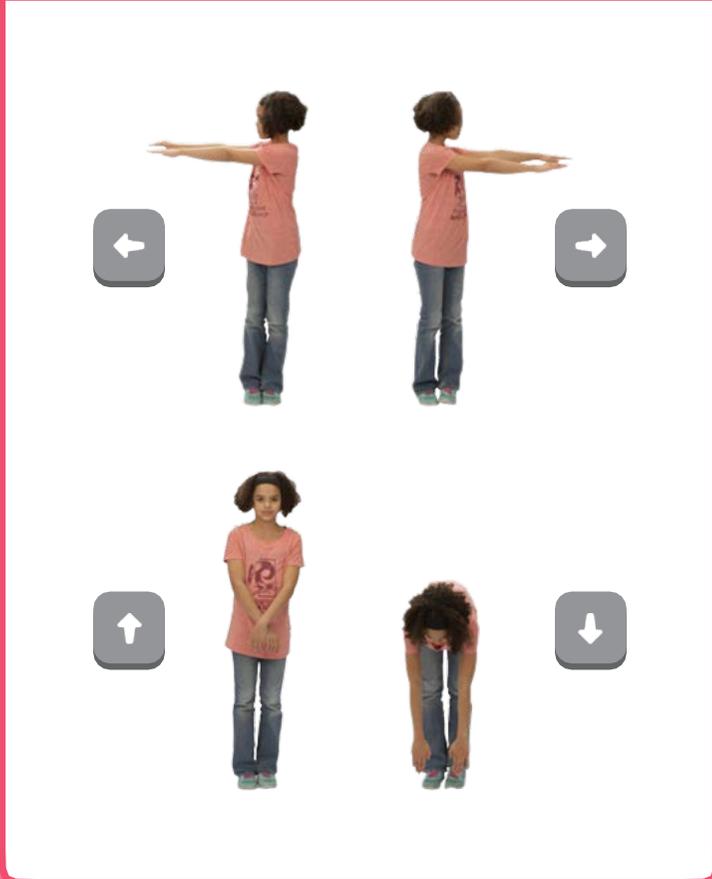
Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Clicca sullo stop per fermare l'animazione

Danza Interattiva

Premi i tasti per cambiare i passi di danza.



Balliamo

7



Danza Interattiva

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Vai alla Libreria degli Sprite.



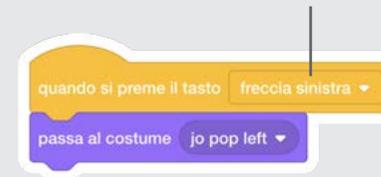
Seleziona la categoria Dance.



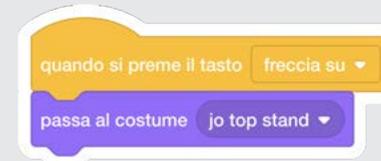
Scegli un ballerino.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli un tasto differente da associare a ogni passo di danza.



Scegli un passo di danza dal menu a tendina.



PROVA



Premi i tasti freccia sulla tua tastiera.

Effetto Colore

Fai cambiare il colore allo sfondo.



Effetto Colore

scratch.mit.edu

PER INIZIARE

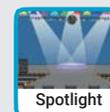


Scegli uno sfondo.



Spotlight

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su

per sempre

cambia effetto colore di 25

attendi 0.3 secondi

Prova numeri differenti.

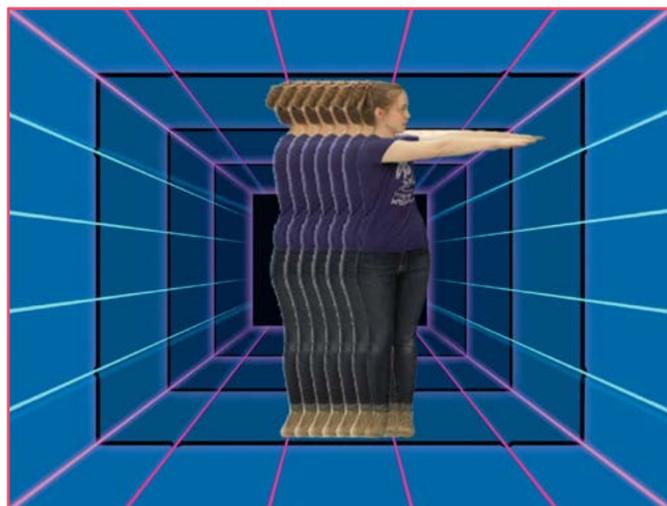
PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Lascia una Traccia

Lascia una traccia mano a mano
che la ballerina si muove.



Balliamo

9



Lascia una Traccia

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli un ballerina dalla
categoria **Danza**.



LB Dance



Clicca sul pulsante **Estensioni** e
poi clicca su **Penna** per
aggiungere nuovi blocchi.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



LB Dance

quando si clicca su 

ripeti **6** volte

Scrivi quante volte vuoi
ripeterla.

 timbra

Timbra il costume corrente
sullo Stage.

fai **10** passi

attendi **0.1** secondi

 pulisci

Pulisci lo Stage.

PROVA

Clicca sulla bandiera verde per
iniziare.

