

Anima un Personaggio



Fai vivere i tuoi personaggi con le animazioni.

Anima un Personaggio

Prova le carte in qualsiasi ordine:

- Muovilo con le Freccie
- Fallo Saltare
- Cambia Posa
- Scivola da Qui a Lì
- Fallo Camminare
- Fallo Volare
- Fallo Parlare
- Disegna una Animazione

Muovilo con le Frecce

Usa i tasti freccia per muovere il tuo personaggio.



Anima un Personaggio

1

SCRATCH

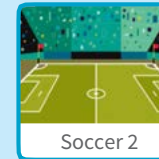
Muovilo con le Frecce

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Soccer 2



Scegli un personaggio.

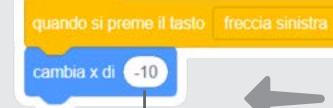
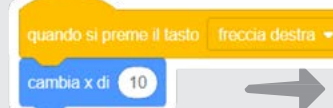


Pico Walking

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Cambia x

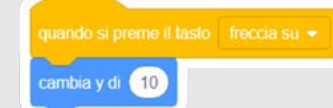
Muovi il tuo personaggio *di lato*.



Metti il segno meno per muoverlo a *sinistra*.

Cambia y

Muovi il tuo personaggio *su e giù*.



Metti il segno meno per muoverlo *giù*.

PROVA



Premi le frecce della tastiera per far muovere il tuo personaggio.

Fallo Saltare

Premi un tasto per saltare su e giù.



Anima un Personaggio

2



Fallo Saltare

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



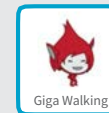
Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si preme il tasto spazio ▾

cambia y di 60

attendi 0.3 secondi

cambia y di -60

Scrivi l'altezza a cui vuoi saltare.

Metti il segno meno per tornare in basso.

PROVA



Premi il tasto spazio sulla tua tastiera.

Cambia Posa

Anima il tuo personaggio
quando premi un tasto.



Anima un Personaggio

3



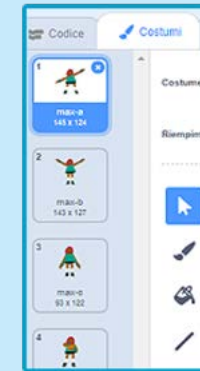
Cambia Posa

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli un personaggio con
molti costumi, come Max.



Costumi

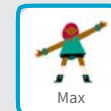
Clicca «Costumi» per
vedere gli altri costumi
del tuo sprite.

(Alcuni sprite hanno un
costume solo.)

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca «Codice».



quando si preme il tasto spazio

passa al costume max-c

Scegli un costume.

attendi 0.3 secondi

passa al costume max-b

Scegli un altro
costume.

PROVA



Premi il tasto spazio sulla tua tastiera.

Scivola da Qui a Lì

Fai scivolare uno sprite da un punto ad un altro.



Anima un Personaggio

4



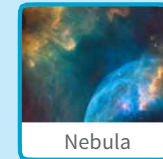
Scivola da Qui e Lì

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Nebula



Scegli un personaggio.



Rocketship

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su

vai a x: -160 y: -130

Imposta il punto di inizio.

scivola in 1 secondi a x: -40 y: 10

Scegli un altro punto dove vuoi scivolare.

scivola in 1 secondi a x: 140 y: 80

Imposta il punto di arrivo.

PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.



SUGGERIMENTO



Quando muovi uno sprite, la sua posizione x e y si aggiorna automaticamente nella lista dei blocchi a sinistra.

Fallo Camminare

Anima un personaggio quando cammina o corre.



Anima un Personaggio

5



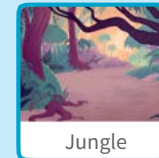
Fallo Camminare

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio che cammina o corre.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



SUGGERIMENTO



Se vuoi andare più piano, inserisci un blocco «attendi» dentro al ciclo «ripeti».

PROVA



Clicca la bandierina verde per iniziare.

Fallo Volare

Fai muovere le ali del personaggio mentre si sposta sullo stage.



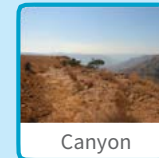
Fallo Volare

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Canyon



Scegli Parrot, o un altro sprite che vola.



Parrot

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scivola attraverso lo schermo



Muovi le ali



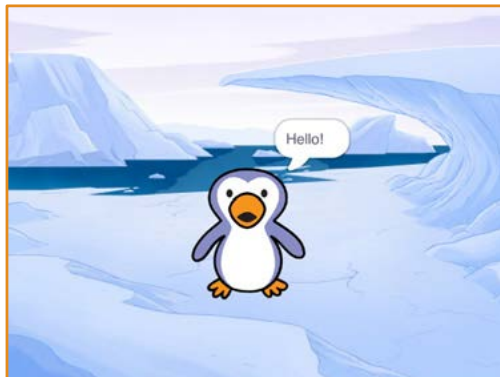
PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.



Fallo Parlare

Fai parlare un personaggio.



Anima un Personaggio

7



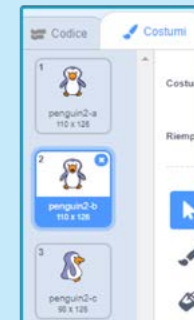
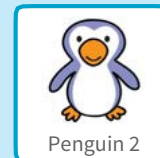
Fallo Parlare

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli Penguin 2



Costumi

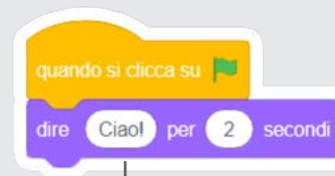
Clicca «Costumi», per vedere gli altri costumi del tuo sprite.

(Alcuni sprite hanno un solo costume.)

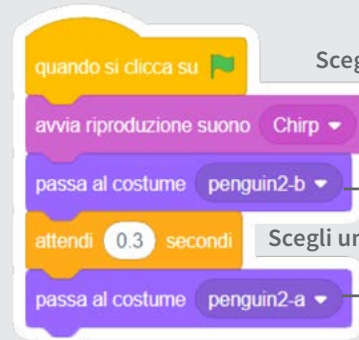
AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca «Codice».



Scrivi quello che vuoi far dire al tuo sprite.



Scegli un costume.

Scegli un altro costume.

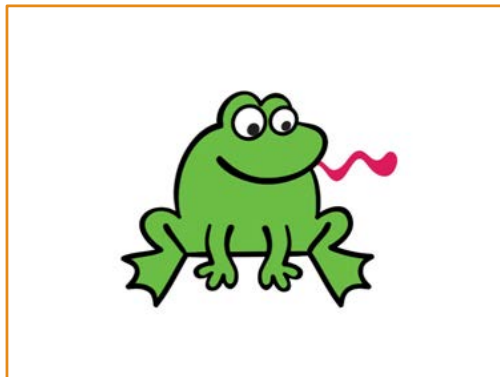
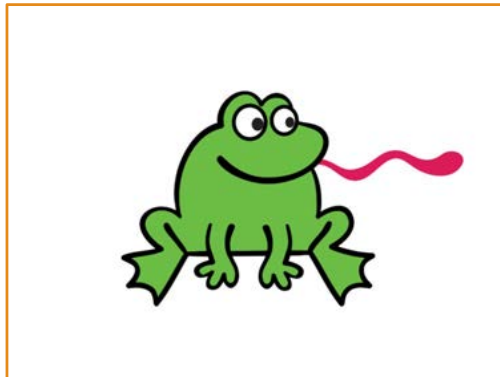
PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.



Disegna una Animazione

Modifica il costume di uno sprite per creare le tue animazioni.



Anima un Personaggio

8

SCRATCH

Disegna una Animazione

scratch.mit.edu

PER INIZIARE

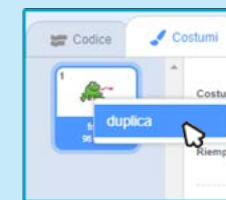


Scegli un personaggio.



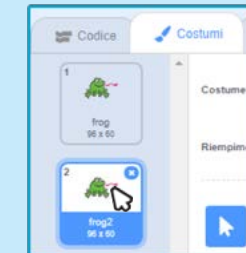
Costumi

Clicca «Costumi»



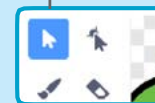
Premi il tasto destro su un costume per farne una copia. (Su Mac control + clic)

Ora dovresti avere due costumi identici.



Clicca su un costume per modificarlo.

Clicca lo strumento selezione.



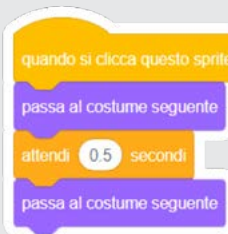
Seleziona una parte per allargarla o restringerla.



Trascina l'ancora per ruotare la parte selezionata.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Usa il blocco «passa al costume seguente» per animare il tuo personaggio.

PROVA



Clicca la bandierina verde per iniziare.